



DELFORLØB 4: LAV KLASSENS EGET KASINO



Designudfordring

- a. I skal lave klassens eget kasino med BBC micro:bit. Hver gruppe skal skabe et spil til klassens samlede kasino. I skal opstille mulige udfald, udregne sandsynligheder og fastsætte odds.



Undersøgelse

- b. Undersøg, hvilke slags spil I kan have med i et kasino, og som I kan skabe med BBC micro:bit. I kan for eksempel undersøge:
- Spilforslag på makecode.microbit.org
 - Spillene i de andre delforløb i '[Klassens eget ultra:bit-kasino](#)'
 - Videoerne i forløbet '[Sandsynlighed og chance](#)' til mellemtrinnet



Idéudvikling

- c. Lav en fælles brainstorm med hele klassen, hvor I får idéer til, hvilke spil der skal med i klassens kasino. I kan bruge spørgsmålene herunder:
- Kan I skabe nogle af de spil, I fandt i jeres undersøgelse?
 - Kan I omskabe nogle af de spil, I kender fra virkeligheden til et spil med BBC micro:bit?
 - Er der flere grupper, som vil lave de samme spil?
 - Hvis der er flere grupper, som vil lave samme spil, kan I så modificere spillene, så de alligevel bliver lidt forskellige?
 - Kræver jeres spil, at I bruger eksterne komponenter som for eksempel servomotorer til BBC micro:bit?





Bestem jer for, hvilket spil I vil forsøge at lave.



Konstruktion

- d. Lav en liste over alle de ting, I skal bruge til at skabe jeres spil. Få fat i tingene.
- e. Kod jeres BBC micro:bit, klip og klister og skab jeres spil.



Argumentation

- f. Gør følgende:
 - Lav et skema eller notér de mulige udfald for spillet.
 - Udregn sandsynlighederne på de enkelte udfald.
 - Fastsæt odds, hvor I også overvejer, hvordan I kan gøre spillet attraktivt for spillerne og samtidig sikre overskud i jeres spilbod.



Refleksion

Besøg de andre gruppers spilboder.

Tag til slut en fælles snak i klassen, hvor hver gruppe svarer på:

- Lykkedes det jer at lave en spilbod, hvor spillet var attraktivt, samtidig med at jeres spilbod gav overskud?
- Lykkedes det jer at konstruere spillet, som I gerne ville have det?
- Hvad var det sjoveste i processen?
- Hvad var det sværeste?

