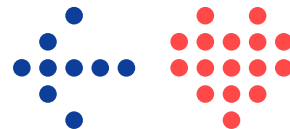


ultra:bit

OPFINDERKLASSEN



OPGAVE

Gruppearbejde og plenum

Nu skal I slippe fantasien løs og være kreative, for I skal være med i den store konkurrence 'ultra:bit opfinderklassen'.

Her skal I slet ikke kode, men i stedet finde på skøre, vilde, sjove, geniale idéer, der kan gøre jeres egen hverdag lettere. Så nu er det på tide at finde din indre opfinder frem!

Jeres lærer guider jer igennem idéudviklingen og sender klassens bedste idé ind til konkurrencen 'ultra:bit opfinderklassen'. Den bedste idé finder vi på KreaKodeCamp, så det kan være, I kommer op på scenen til værten Sofie Østergaard!

Vi glæder os helt vildt til at se, hvad I finder på.

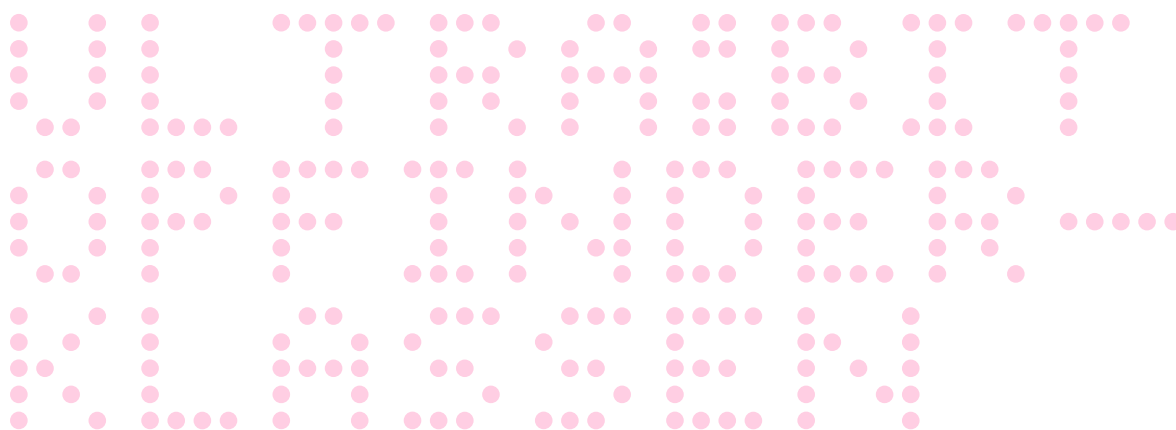
FREMANGSMÅDE

1. Se videoen, hvor Camilla og Thor fra NØRD præsenterer konkurrencen 'ultra:bit opfinderklassen':

www.dr.dk/skole/ultrabit-opfinderklassen

2. Følg din lærers instruktioner.
3. Kom med dine allerbedste, skøre, sjove, kreative idéer.

GOD FORNØJELSE!



ultra:bit

ultra:bit OPFINDER- KLASSEN

Klassens bedste idé

Titel på idéen:

Hvad går idéen ud på?

(Beskriv idéen og forklar, hvordan idéen gør hverdagen lettere)

Hvilken rolle spiller BBC micro:bit eller teknologi i idéen?

(Udfyldes kun hvis relevant - husk at I ikke skal kode idéen)

Skolens navn og klasse

Lærerens navn, mailadresse og telefonnummer

DR

**INDUSTRIENS
FOND** FREMMER DANSK
KONKURRENCEEVNE
The Danish Industry Foundation

CFU CENTRE FOR
LÆRERUDVIKNING
DANMARK



ultra:bit