

RADIO-RYSTEPIL



OPGAVE

I skal arbejde sammen 2 og 2 om én computer med hver jeres BBC micro:bit

Radio-rystespil

Her laver I jeres eget ryste-spil ved at kode jeres BBC micro:bits. Det gælder om at få modstanderen til at ryste på hænderne, så man får pluspoint (BBC micro:bitten viser en diamant), og modstanderen får minuspoint (micro:bitten viser et dødningshoved). Bedst ud af 10 vinder.

TIP: DET ER VIGTIGT AT VÆLGE DEN SAMME RADIOGRUPPE, NÅR TO BBC MICRO:BITS SKAL TALE SAMMEN. VÆLG ET TAL MELLE 0 OG 200.

DEN FÆRDIGE KODE SKAL SE SÅDAN HER UD:

```

ved start
  radio indstil til gruppe 88
  radio indstil sendeeffekt 7
  
```

```

på ryst
  når radio sender nummer 1
    vis LED'er
  
```

```

når radio modtog receivedNumber
  vis LED'er
  
```

FREMGANGSMÅDE

1. Gå ind på radio-rystespillets arbejdsbord.

Se videoen til radio-rystespillet.
www.dr.dk/skole/rystespil

2. Prøv at lave koden til rystespillet.

I makkerpar skal I vælge jeres egen hemmelige gruppe, så jeres BBC micro:bits kan tale sammen.

Klik på simulatoren på skærmen og se, hvordan koden virker.

3. Læg koden ned på den første BBC micro:bit. Sådan her:

Tilslut din BBC micro:bit med usb-stikket til din computer. Nu åbner en mappe sig på din computer – det er din BBC micro:bit. Tryk på 'hent kode' på siden makecode.microbit.org.

Åbn mappen 'overførsler' og træk koden – som nu er blevet til en fil – over på den mappe, der er din BBC micro:bit. Nu overføres koden, og din BBC micro:bit blinker gult på bagsiden, mens det står på. Bagefter kan du prøve koden på din BBC micro:bit.

4. Læg derefter koden på den anden BBC micro:bit (din makkers) ved at gøre det samme. Nu virker jeres rystespil.

5. Op at stå.

Tag hver jeres BBC micro:bit i hånden. Stå på ét ben. Prøv at få den anden person til at ryste på hånden – ved at kilde eller ved at skubbe forsigtigt. Får du et dødningshoved, har du rystet på hånden og tabt. Får du en diamant, har du vundet.



ultra:bit