



UDFYLD FELTERNE

GAME WORLD

Her skal du beskrive det miljø, som spillet foregår i. Det svarer til, når man beskriver miljøet i en tekst, eksempelvis Harry Potter-bøgerne.

For eksempel at spillet foregår i en fantasiverden med fantasivæsner, og at man kæmper sammen i hold.

GAME RULES

Her skal du skrive de ting ned, som man kan og ikke kan i spillet.

For eksempel at hvis du ryger i vandet, så dør du, eller at hvis du skyder terroristerne, så vinder du.



ultra:bit

DR

INDUSTRIENS
FOND
PREMIER DANSK
KONKURRENCEUDVIK-
LING
The Danish Industry Foundation

CFU
CENTRE FOR
INNOVATION I
DANSKE
SMÅBESØG



GAMEPLAY

Her skriver du ned, hvad spillet går ud på, og hvad man skal gøre for at gennemføre det.

For eksempel at spillet går ud på at skyde fugle igennem luften og ødelægge bygninger.

GAME MECHANICS

Her skriver du de ting ned, som gør, at man får en god oplevelse af spillet og gerne vil spille mere.

For eksempel at man hele tiden har lyst til at få flere point, eller at det er sjovt at blive jagtet af spøgelser.



ultra:bit

DR

INDUSTRIENS FOND
PREMIER DANSK KONKURRENCELOVE
The Danish Industry Foundation

CFU
CENTRE FOR
INNOVATIONSPROJEKTER
DANSK