

Gult forløb: ultra:bit-epik

Opgave 2

Lav dit eget ultra:bit-eventyr, og arbejd med epikkens genretæk.

Du skal bruge

- En BBC micro:bit med batterier
- En computer med internetforbindelse

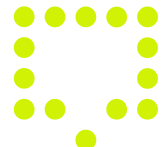
To og to

- Udvid jeres roulette. Nu skal der være seks variabler i hver skabelon. I skal selv finde på de seks variabler: Hvem er med, hvad skal der ske, og hvor foregår det? Brug skabelonerne på de næste sider.
- Skriv et eventyr ud fra de variabler, som BBC micro:bit har givet. Eventyret må højst være på 500 ord.

Hvordan kommer I i gang med at udvide rouletten?

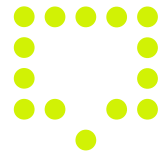
1. Snak sammen:
Kan I bruge noget af den viden, I fik, da I lavede den første kode?
2. Hvis det ikke hjælper nok, så se på den sidste side, hvordan koden kan se ud.





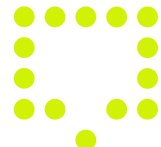
Variabel	Hovedperson
1	
2	
3	
4	
5	
6	



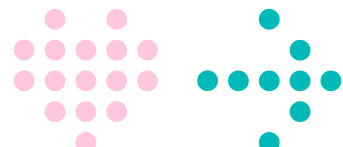


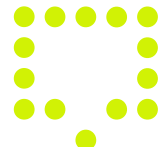
Variabel	Problemstilling
1	
2	
3	
4	
5	
6	





Variabel	Scene/miljø
1	
2	
3	
4	
5	
6	

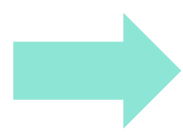




```

på ryst
sæt element til vælg 0 til 5
hvis element = 0
så vis LED'er
hvis element = 1
så vis LED'er
hvis element = 2
så vis LED'er

```



```

hvis element = 3
så vis LED'er
hvis element = 4
så vis LED'er
hvis element = 5
så vis LED'er
pause (ms) 1000
ryd skærmen

```

