

Gult forløb: ultra:bit-epik

Opgave 1

Lav dit eget ultra:bit-eventyr, og arbejd med epikkens genretræk.

Du skal bruge

- En BBC micro:bit med batterier
- En computer med internetforbindelse

To og to

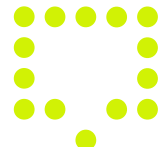
- Kod din BBC micro:bit om til en roulette
- Ryst jeres BBC micro:bit, og find ud af følgende: (brug skabelonerne på de næste sider)
 - HVEM er hovedpersonen?
 - HVAD skal der ske i eventyret?
 - HVOR skal eventyret foregå?
- Fortæl et kort eventyr for hinanden med de variabler, BBC micro:bit har givet jer.

Hvordan kommer I i gang med at kode BBC micro:bit om til en roulette?

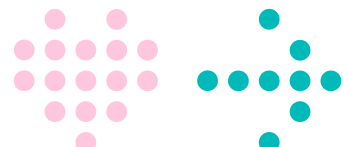
1. Snak sammen: Har I lært noget i introforløbet, som I kan bruge til at kode rouletten?
2. Se, hvordan koden kan se ud nedenunder.
3. Hvis det stadig er svært, så se videoen 'Sten-saks-papir tutorial' i klipsamlingen [HER](#).



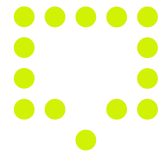
ultra:bit



```
på ryst
  sæt element til valg 0 til 1
  hvis ( element = 0
  så vis LED'er
  hvis ( element = 1
  så vis LED'er
  pause (ms) 1000
  ryd skærmen
```



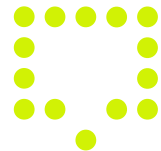
ultra:bit



Variabel	Hovedperson
1	En smuk kongedatter
2	En fattig bondedreng

Variabel	Problemstilling
1	Hovedpersonen skal finde en skat for kongen
2	Hovedpersonen skal overvinde en farlig trold





Variabel	Scene/miljø
1	I en mørk skov
2	På et gyldent slot

