

Kanin, mur, skytte

Legen 'Kanin, mur, skytte' er en kenyansk børneleg, som børnene måske allerede kender fra skolegården.

Legen minder lidt om 'Sten, saks, papir' – udført i hold.

I legen skal børnene dele sig i to hold. På hvert hold skal man bestemme, hvilken figur holdet skal være:

- Den hurtige kanin (hold jeres hænder som øre)
- Den tykke mur (hold armene op over hovedet og lav en mur)
- Den gode skytte (lad som om, at I skal skyde med bue og pil)

Når et hold har bestemt sig for en figur, skal holdet begynde at løbe på stedet.

Når det andet hold også løber, er der en, der råber: "Er I klar? 1, 2, 3 – NU!" Da vender holdene sig mod hinanden og viser deres figur.

I legen vinder en figur på følgende måder:

- Kaninen vinder over muren, da den kan hoppe over
- Muren vinder over skytten, da skyttens pil ikke kan skyde igennem muren
- Skytten vinder over kaninen, da den kan skyde den

Det vindende hold bliver tildelt 3 point.

Hvis begge hold har samme figur, er det uafgjort, og holdene skal vælge en ny figur.

Hvis et hold viser forskellige figurer, har holdet tabt runden, og modstanderholdet får 3 point. Det er derfor vigtigt, at alle på holdet er enige om en figur.