

Bwana Simba/ Hr. Løve

Bwana Simba er en leg, der minder om den danske børneleg 'Rød, gul, grøn stop'.

Vælg et barn eller en voksen til at være Bwana Simba (Hr. Løve), mens resten af børnene er antiloper.

Lav en lang bane. I den ene ende står løven med ryggen til antiloperne. Den anden ende er 'hjem'. Her står antiloperne.

Nu skal antiloperne spørge: *"Hvad er klokken, Bwana Simba?"*

Bwana Simba står med ryggen til antiloperne og svarer eksempelvis, *"Klokken er 1."* Da må antiloperne gå 1 skridt frem.

Antiloperne gentager deres spørgsmål og bevæger sig tættere og tættere på Bwana Simba.

Når Bwana Simba bliver sulten, lyder svaret: *"Klokken er SPISETID!"* Bwana Simba vender sig rundt og løber mod antiloperne for at fange en, og alle antiloperne løber tilbage til deres hjem.

Hvis en antilope bliver fanget af Bwana Simba inden hjemmezonen, bliver den spist. Den spiste antilope genopstår som den nye Bwana Simba, når legen startes