

SKÆRMTID



Skærmtid er en regel om, hvor lang tid man må se fjernsyn eller sidde med telefonen derhjemme.

STJÆLE



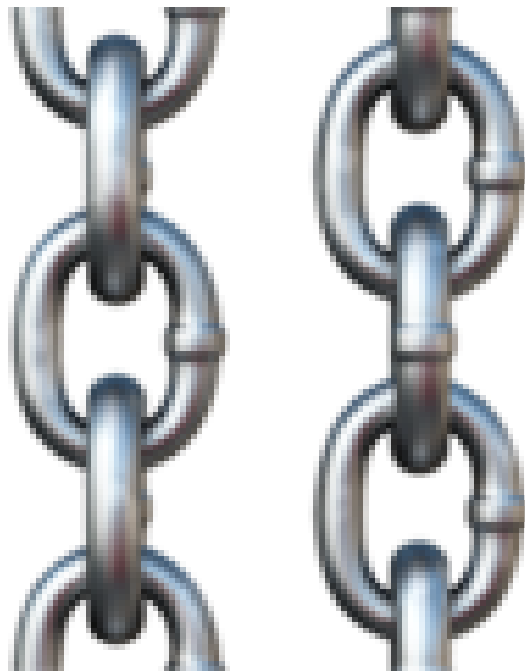
At stjæle er, når man med vilje tager noget, som ikke er ens eget. Det kan være fra en butik eller en ven.

POLITIKER



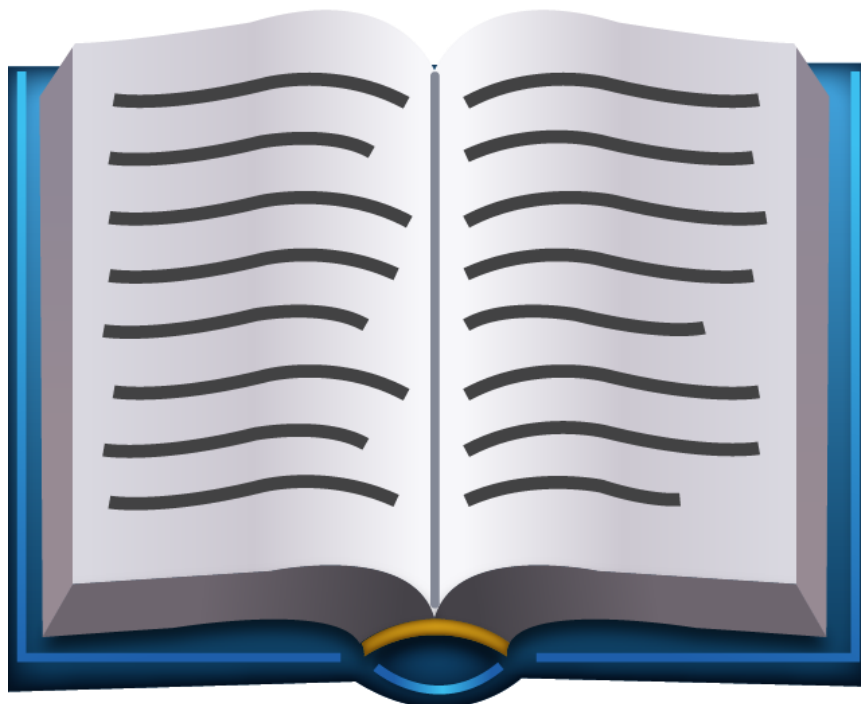
En politiker er med til at bestemme, hvilke love vi alle sammen skal følge.

FANGERE



En fange er en person fra Det store Ramasjang Mysterie, som sidder i fængsel for at have overtrådt Grundloven.

GRUNDLOVEN



Grundloven er en række regler for, hvad man må og ikke må i Danmark.

REGLER



Regler er en måde, man skal opføre sig på – ting man skal og ikke må.

POLITI



Politiet sørger for, at loven bliver overholdt og passer på borgerne i Danmark.

SIDDE UDENFOR DØREN



Når man bliver sendt udenfor klasselokalet, hvis man ikke overholder reglerne i klassen.

ULOVLIGT



Ulovligt betyder, at man har gjort noget, man ikke må. For eksempel ved at stjæle.

SKIFTES TIL AT BESTEMME



Når man skiftes til at bestemme, så får alle lov til at bestemme lidt.

KOMPROMIS



Et kompromis er, når man bliver enige om noget, selvom det måske ikke er helt, som man helst vil have det.

For eksempel: Du vil gerne lege gemmeleg, jeg vil gerne game, så vi spiller ludo sammen.

KRIMINEL



Kriminel betyder, at man gør noget, man ikke må.

FORTRYDE



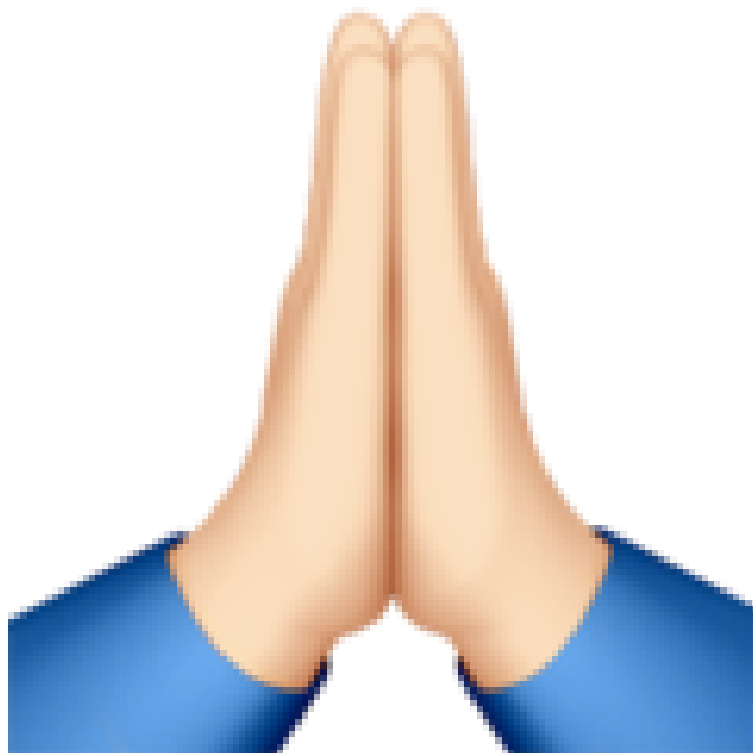
At fortryde betyder, at man ombestemmer sig eller ønsker, man havde gjort noget andet.

FEJL



En fejl er, når man kommer til at gøre noget forkert, uden det var med vilje.

EN TJENESTE



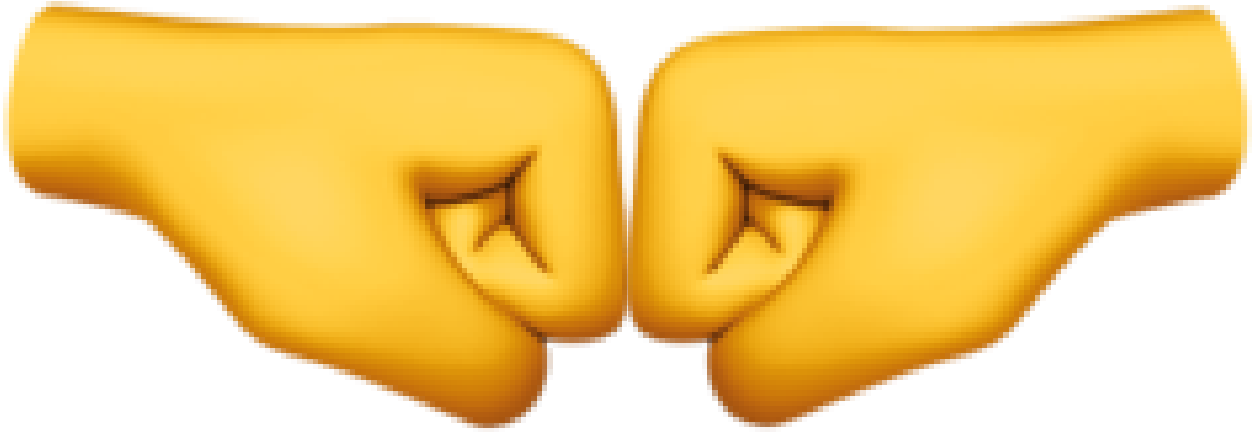
En tjeneste er noget, man gør for at hjælpe en anden. For eksempel at låne sit viskelæder til en anden, der har glemt sit.

AT SKÆNDES



At skændes betyder, at man er uenige, så man bliver sure på hinanden.

SAMARBEJDE



Samarbejde handler om at løse en opgave i fællesskab og hjælpe hinanden.

SNYDE



At snyde betyder, at man prøver at narre nogen for at få det bedre selv.

FORELSKET



Når man er forelsket, er man så glad for en anden person, at man har lyst til at være kærester med dem.

SPION



En spion er en hemmelig person, som holder øje for at løse et mysterium.

PLAN



En plan er et forslag til, hvordan man kan gøre noget for at komme i mål.

SKURK



En skurk er en person, der gør noget ondt.

SKJULESTED



Et skjulested er et sted, hvor man kan gemme noget, skjule sig eller være i fred for nogen

KODEORD



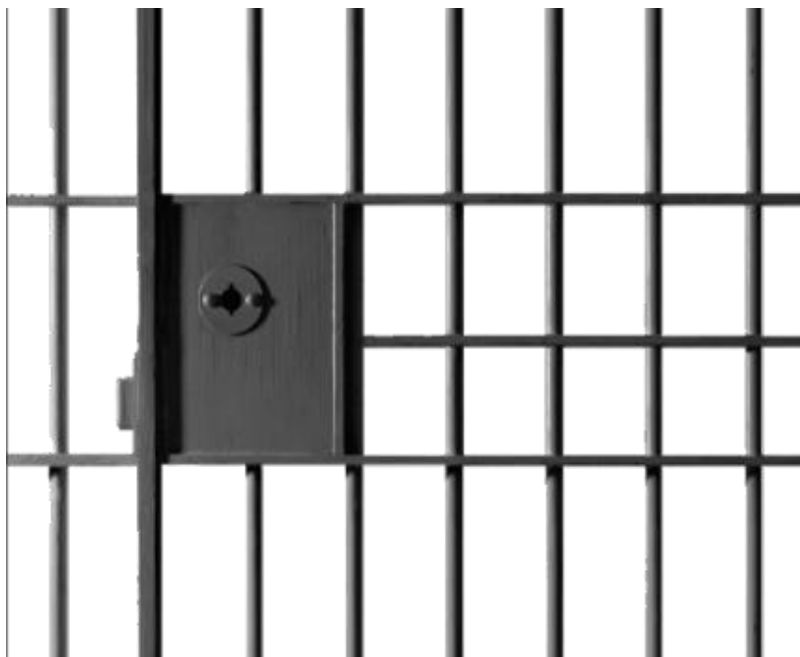
Et kodeord er et bestemt ord, man bruger som kode. Måske til en mobiltelefon eller til at låse en dør op med.

DYNAMIT



Dynamit er noget farligt, der kan springe ting i luften. For eksempel en bygning.

FAENGSEL



Et fængsel er en bygning, hvor man kommer hen, hvis man ikke overholder loven.

DETEKTIV



En detektiv er en person, der opklarer mysterier eller ulovlige sager.

MYSTERIE



Et mysterium er noget mystisk eller mærkeligt, som man ikke kan forstå eller opklare lige med det samme.