

FÆLLES MÅL: HÅNDVÆRK OG DESIGN VALGFAG

'Arkitektur er en leg'

Fra EMU februar 2018

<https://www.emu.dk/omraade/gsk-l%C3%A6rer/ffm/h%C3%A5ndv%C3%A6rk-og-design-valgfag>

DESIGN

KOMPETENCEMÅL

Eleven kan arbejde med komplekse designprocesser knyttet til produktfremstillingen

IDÉUDVIKLING

Fase 1		Fase 2	
Færdighedsmål	Eleven kan udvikle ideer med inspiration fra hverdagsliv, kulturer og tidsperioder, herunder med digitale værktøjer	Færdighedsmål	Eleven kan udvikle ideer med en innovativ og entreprenant tilgang, herunder med digitale værktøjer
Vidensmål	Eleven har viden om ideudviklingsmetoder	Vidensmål	Eleven har viden om innovative og entreprenante ideudviklingsmetoder

PRODUKTREALISERING

Fase 1		Fase 2	
Færdighedsmål	Eleven kan fremstille produkter efter ideer med inspiration fra hverdagsliv	Færdighedsmål	Eleven kan fremstille komplicerede produkter efter ideer fra hverdagsliv, kulturer og tidsperioder
Vidensmål	Eleven har viden om form og funktion i udførelse af produkt	Vidensmål	Eleven har viden om sammenhæng mellem form, funktion og æstetik

TEGN PÅ LÆRING OG LÆRINGSMÅL

Eleven har viden om komposition, form og farvers virkemidler
Eleven kan arbejde selvstændigt med produkters æstetiske udtryk efter hensigt
Eleven kan udvikle ideer med inspiration fra hverdagsliv, kulturer og tidsperioder, herunder med digitale værktøjer
Eleven kan med vejledning tilpasse designprocesser ud fra eksperimenter og analyse
Eleven kan selvstændigt tilpasse komplekse designprocesser ud fra eksperimenter og analyse
Eleven har viden om sammenhæng mellem form, funktion og æstetik
Eleven kan evaluere egen designproces og eget produkt ud fra designidé