

# SPILØNSKER: SPIL-APP, LEG OG LÆR



## 1. Ny selvstændig spil-app med afsæt i FredagsTamTam

**Spil-type:** Unity

**Platform:** Selvstændig app

**Målgruppe:** Børn i alderen 6-10 år

**Genre:** Spilgenren er åben, men skal naturligvis forlænge den valgte series temaer og visuelle stil.

**Publicering:** 2026

### Opgaven - kort fortalt

Vi efterspørger et nyt selvstændigt spil, som tager udgangspunkt i en af DR's animations-IP'er fra FredagsTamTam.

Eksempler på potentielle IP'er inkluderer: *Mesterlige*, *Monsterbørn*, *Femlingerne*, *Høj*, *Æblerup* eller *Hullet i Hækken*.

### Alle Danmarks børn

Vores spil er til alle Danmarks børn. Vi hylder mangfoldigheden. Vi forstår og favner alle nuancer og personligheder i børnehaven og den lille skolegård.

### Særlige krav

Aktiveringen af en eksisterende IP kræver tæt samarbejde med den relevante producent og rettighedshavere. Spillet skal fungere som selvstændig app, og det er derfor vigtigt, at det kan have en lang levetid. Dvs. at spillet ud over et sjovt og unikt gameplay skal have høj finish og mulighed for opdateringer.

### Forslag til IP: *Mesterlige Monsterbørn*

Producent: JA-film

**Beskrivelse:**

*Mesterlige Monsterbørn* følger tre søskende, der tilbringer sommeren hos deres morfar i byen Grummebæk. Morfaren er en erfaren monsterjæger, men børnene fascineres af monstre og foretrækker at redde dem fremfor at jage dem. Serien er tegnet i 2D og kombinerer spænding, humor og fantasi.

**Relevante temaer:**

1. Monsterjagt
2. Monsterpasning
3. Skattejagt

**Genre:**

Eksempler kunne være et skydespil, stealth-spil eller andre typer spil, der passer til monsterjagt-tematikken.

**Forslag til IP: *Høj***

**Producent:** Skjaldborn Studios

**Beskrivelse:**

I animationsserien *Høj* tages vi med på en episk rejse gennem nordisk mytologi, fyldt med magi, gåder og farer. Seerne følger den høje dværg Høj og hans venner – den opfindsomme Trin, den modige elverkriger Alfarim og den sjove, talende hund – på en mission for at genvinde Freyas magiske halskæde og forhindre Ragnarok. Høj opdager på deres rejse sin evne til at skifte form.

**Relevante temaer:**

1. Shapeshifting
2. Gåder
3. Minigames
4. Nordisk mytologi

**Genre:**

Spilgenren er åben, men bør følge seriens stil og tone, såsom eventyrspil, platformspil eller puzzlespil.

**Forslag til IP: *Æblerup***

**Producent:** Nice Ninja



**Beskrivelse:**

*Æblerup* er en lille by så kedelig og ubetydelig, at den er blevet fjernet fra Google Maps. Men under overfladen finder man de to børn Trafalgar og Pulver, der er eksperter i at overleve kedsomhed. De skaber vilde og skøre eventyr ud af ingenting, men eventyrene er ofte mere, end de kan håndtere. *Æblerup* er kendt for sin skøre og unikke humor og originale 2D-tegnestil.

**Relevante temaer:**

1. Minigames
2. Slapstick

**Genre:**

Spilgenren er åben, men bør følge seriens stil og tone som f.eks. platformspil, puzzlespil eller casual minigames

**Forslag til IP: *Femlingerne*****Beskrivelse:**

*Femlingerne* er en spinoff af de populære animationsfilm 'Mugge & vejfesten' og 'Mugge og hans mærkelige hjerne'. Serien følger femlingerne Allan, som er 5 identiske galninge, der ligner hinanden på en prik. De fem skøre hovedpersoner åbner op for sjove, uforudsigelige og kaotiske spiloplevelser.

**Relevante temaer:**

1. Opfindelser
2. Minigames
3. Tidsbaserede udfordringer

**Genre:**

Spilgenren er åben, men bør følge seriens stil og tone og såsom f.eks. actionspil, platformspil, puzzlespil eller casual minigames

**Forslag til IP: *Hullet i hækken***

**Producent:** Tall & Small

**Beskrivelse:**

Flora er en ganske almindelig pige på 9 år, som lever i en ganske almindelig verden ligesom vores. Men alt er alligevel ikke helt almindeligt, for omme i Floras baghave er der



et hul i hakken, som ikke er helt normalt. Og når Flora kravler igennem hullet, finder hun et fuldstændig magisk sted: De Endeløse Skove.

De Endeløse Skove er et fantasyunivers. Her er altid kaos, problemer og mytiske væsner med behov for hjælp. Men her er ingen der rigtig kan løse nogen af problemerne.

Undtagen Flora, den modige menneskepige, der med sit fantasifulde sind altid er klar på at hjælpe på sin helt egen måde - og selvfølgelig også alfen Lars, som er Floras faste heltekompanion og bedste ven. Sammen kan de klare alt.

Hullet i Hakken er en perlerække af eventyr om det magiske i at stå sammen og hjælpe hinanden. Men det handler også om at turde stå ved, hvem man er, på trods af hvad andre måtte mene eller tænke.

### **Relevante temaer:**

1. Opdagelse
2. Fantasy
3. Magi

### **Genre:**

Spilgenren er åben, men bør følge seriens stil og tone og såsom f.eks. Adventure, RPG, platformspil eller puzzlespil.

Serien udkommer til november. Der er mulighed for at få adgang til mere materiale efter forespørgelse.

### **Teknologi:**

Unity

Kontakt digital redaktør Katrine Granholm [gran@dr.dk](mailto:gran@dr.dk), hvis du har spørgsmål til Ovenstående – IKKE de respektive rettighedshavere.

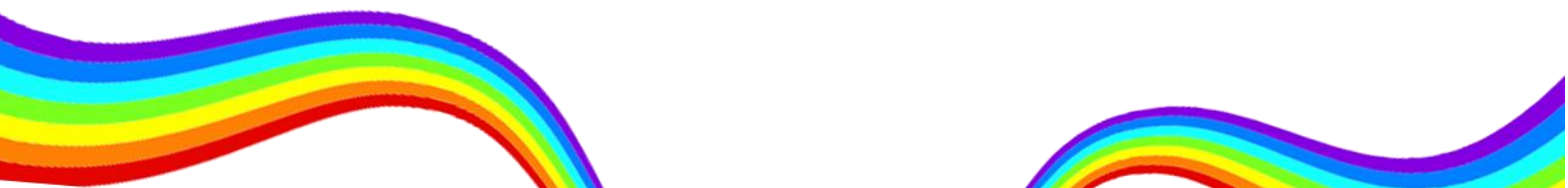
## **2. Nyt spil, der styrker læselysten**

Et spil til spilsamlingen i RAMASJANG LÆR-appen

**Format:** Spil til mobile platforme

**Målgruppe:** 5-7 år

**Publicering:** Q3 2024



**Platform:** Ramasjang LÆR

## Opgaven - kort fortalt

Vi efterspørger et spil som på en ny og anderledes måde skal motivere børn til at læse gennem leg.

### Beskrivelse

I projektet, "Alle ord tæller", vil DR sammen med en række samarbejdspartnere de næste tre år (efterår 2023-2026) udvikle og afprøve produkter, metoder, indsatser og redskaber for at skabe bedre forudsætninger for gode læseoplevelser og derigennem styrke læselysten og læsekulturen for danske børn.

Formålet med spillet er at motivere børn til at lære at læse og genkende ord gennem leg.

### Indsigter

1. Der er klare videnskabelige beviser på, at børn lærer bedst gennem leg.
2. For Ramasjang målgruppen er "at lære noget nyt" den næststørste motivation for at spille (efter at blive underholdt.)
3. Ved at flytte fokus fra et performance-drevet fokus på at kende flest mulige ord over til et kreativt, legende og grænsesøgende format, kan man sætte ord og læsningen fri for børnene.

### Husk

1. Fremhæv det sjove, legende og kreative ved ord, sprog og læsning
2. Børn lærer forskelligt
3. Ord, sprog og læsning er fællesskabende

### Relevante temaer

**Interaktive historier:** Hver spil-level indeholder en kort, engagerende historie, hvor børnene skal læse og interagere med teksten for at fremme handlingen.

**Ordlympiade:** Børnene skal finde og samle skjulte ord i en række minigames, hvilket styrker deres ordgenkendelse og vokabular.

**Puslespil med ord:** S sammensæt ord fra bogstavbrikker for at danne ord, som er nøglen til at løse puslespil og gå videre i spillet.

**Fjolle-ord:** Gør læsningen kreativ. Lav nye skøre forbindelser ved at sætte ord i 'forkerte' kontekster, så de skaber sjove billeder. Eller sammensæt sjove nye ord.



## Alle Danmarks børn

Vores spil er til alle Danmarks børn. Vi hylder mangfoldigheden. Vi forstår og favner alle nuancer og personligheder i børnehaven og den lille skolegård.

## Grafik og Stil

Ramasjang-universet.

## Teknologi

HTML5 for at sikre kompatibilitet med forskellige enheder og operativsystemer inden for Ramasjangs app LEG. Spillet skal være responsivt og optimeret for touch-baserede interaktioner.

Kontakt digital redaktør Katrine Granholm [gran@dr.dk](mailto:gran@dr.dk), hvis du har spørgsmål til ovenstående.

# 3. nyt spil: Skyd weekenden i gang med TamTam

Et spil til spilsamlingen i RAMASJANG LEG-appen

**Spil-type:** HTML5 Mobilspil

**Platform:** Ramasjang app LEG

**Målgruppe:** Børn i alderen 4-8 år

**Lancering:** Q2 2024

## Opgaven - kort fortalt

Vi efterspørger et spil, som gør det tydeligt for børn, at weekenden er børnenes, og at den hver uge skydes i gang af FredagsTamtam.

## Beskrivelse

TamTam er hovedpersonen i rammen for DR's animationstime "FredagsTamTam". De sidste 25 år har alle Danmarks børn fejret weekendens start med slik og tegnefilm på DR1 fredag kl. 19. Sidste år blev serien erstattet af et nyt format med dansk og nordisk indhold og kan nu også ses on demand.

## Indsigt



Hjemmet har en særlig plads i hjertet hos Gen-Alpha, som elsker deres fredagshygge og samvær med familien. Overvej gerne idéer til samspil.

## Opgave

I spillet skal spillerne hjælpe den skøre hovedkarakter fra FredagsTamTam med at sætte FredagsTamTam i gang og starte weekenden. Formålet med spillet er på en sjov og gakket måde at sætte fokus på fredag og weekenden, skabe glæde og forventning hos børnene.

## Relevante temaer

1. **Tidsbaserede udfordringer:** Tid må gerne spille en rolle i løsningen. Hurtige spil, der kræver at børnene tænker og handler hurtigt for at hjælpe TamTam med at få alt klar til weekenden.
2. **Indbygget timer:** Spillet må gerne indeholde særlige elementer, der låses op, når det bliver fredag.
3. **Fredagshygge:** popcorn, slik, flimmer og familiehygge

## Stikord

Figuren TamTam, slapstick, fysisk komik, gakket, fredagsslik.

## Grafik og stil

Spillet skal være farverigt og indbydende med en tegneserieagtig æstetik, der afspejler den sjove og skøre stemning fra "FredagsTamTam". Animationerne skal være flydende og tiltalende for børn.

## Alle Danmarks børn

Vores spil er til alle Danmarks børn. Vi hylder mangfoldigheden. Vi forstår og favner alle nuancer og personligheder i børnehaven og den lille skolegård.

## Teknologi

HTML5 for at sikre kompatibilitet med Ramasjangs app LEG.

Kontakt digital redaktør Katrine Granholm [gran@dr.dk](mailto:gran@dr.dk), hvis du har spørgsmål til ovenstående.

