



Rødt forløb: Hjælp Andreas i rummet

Trin: 4. Klasse

Fag: Understøttende undervisning

Antal lektioner: 2 lektioner

INTRO

I dette materiale møder eleverne astronauten Andreas Mogensen. I tre korte film præsenterer han tre problemstillinger og beder eleverne om at komme med en løsning med deres BBC micro:bit.

Find videoerne og elevopgaverne [HER](#)

ARBEJDSFORM

Opgaven er meget åben, og der er kun givet et forslag til eleverne om at bruge deres viden fra forskellige kategorier, som de kender fra [kodesiden](#). Det er en opgave, der lægger op til gruppearbejde og kreativ brainstorm. Der er højt til loftet, og der er som sådan ikke noget rigtigt eller forkert facit. Nedenfor finder I et bud på en løsning til hver af de tre opgaver.

RUMVANDRING

Opgave: Kod to mikrocomputere, der kan sende tekstbeskeder fra den ene astronaut til den anden.

MIKROCOMPUTER 1



MIKROCOMPUTER 2





RING HJEM TIL MOR

Opgave: Kod en alarm, der kan minde Andreas om, at han skal ringe til sin mor, når han er landet på jorden.

```

ved start
  sæt Tæller til 0

for altid
  vis nummer Tæller

når der trykkes på knappen A
  ændr Tæller af 5

når der trykkes på knappen B
  mens Tæller > 0
  lav
    vis nummer Tæller
    pause (ms) 60000
    ændr Tæller af -1
  hvis Tæller = 0 så
    start melodi wawawawaa gentager én gang
  
```

Mikrocomputeren laver en nedtælling fra 5 minutter til 0 minutter, og afspiller herefter en 'alarm-lyd'.

ORDBOG

Opgave: Kod en ordbog, der kan hjælpe Andreas med at huske hvordan man siger 'hej' eller 'godmorgen' på forskellige sprog.

```

når der trykkes på knappen A
  vis streng "Hello - ENG"
  
```

```

når der trykkes på knappen B
  vis streng "Hola - SPA"
  
```

```

når der trykkes på knappen A+B
  vis streng "Bonjour - FR"
  
```

```

på ryst
  vis streng "Konnichiwa - JP"
  
```

```

på vip til venstre
  vis streng "Privet - RUS"
  
```

```

på vip til højre
  vis streng "Guten tag - TYS"
  
```

